

# aboutTV - IPTV Software

Luigi Cassaro  
Zürcher Hochschule der Künste  
Departement Design, Interaction Design  
Ausstellungsstrasse 60, 8005 Zürich, Schweiz  
luigi.cassaro@zhdk.ch  
Februar 2009

## **Abstract**

*Das Verschmelzen von Fernsehen und Internet bringt viele neue Dienstleistungen mit sich. Entsprechend wächst das Angebot an audiovisuellen Medien, welche via Fernsehen konsumiert werden können. Um die Übersicht zu bewahren, werden Sendungen mittels Schlagwörter nach Inhalt und Interesse sortiert und gruppiert. Das Erlebnis sich einfach vom Fernsehen berieseln zu lassen (Zapping), soll trotz stetig wachsendem Angebot und Eingrenzungen durch eigene Vorlieben erhalten bleiben. Das Durchstöbern und Überfliegen von immensen Listen wie aber auch das Betrachten im Schnelldurchlauf von einzelnen Sendungen soll anhand verschiedener Methoden untersucht werden und möglichst intuitiv gewährleistet werden. Besonders Eingebamöglichkeiten welche es Erlauben Analoge Werte zu übermitteln sollen genauer unter die Lupe genommen werden.*

## **Mentoren**

### **Hauptbetreuung:**

1. Priorität: G. Buurman
2. Priorität: J. Späth

### **Zweitbetreuung:**

1. Priorität: C. Weber
2. Priorität: S. Vanotti

## **Ressourcen**

### **Arbeitsraum**

Unser Zimmer SQ306 reicht als Arbeitsraum vollkommen aus.

### **Fernbedienung**

Die Fernbedienung soll sich nach den Funktionalitäten der Software richten. Vorteile und Nachteile verschiedener Fernbedienungen werden in der Analysephase untersucht. Da ich mich erst nach dem Grobkonzept entscheiden möchte, kann hier noch keine genauen Angaben mache.

## **Testphase & Ausstellung**

Ausleihe eines Rechners, Fernsehens mit digitalem Eingang und entsprechende Sitzmöglichkeit für die Ausstellung. Die Couch aus unserem Zimmer wäre ideal.

## **Milestones**

16. Jan. 09	Kick Off
09. Feb. 09	Abgabe Themenpapier
16. Feb. 09	Themenpräsentation

## **Recherche & Analyse**

23. Feb. 09	Analyse Prinzipien erarbeitet
09. Mär. 09	Recherche abgeschlossen

## **Konzeption & Umsetzung**

23. Mär. 09	Grobkonzept
08. Apr. 09	Feinkonzept
20. Apr. 09	Design Ausarbeitung
04. Mai 09	Lauffähiger Prototyp

## **Testphase & Korrektur**

13. Mai 09	Testphase abgeschlossen
25. Mai 09	Korrektur

25. Mai 09	Abgabe BA Arbeit
------------	------------------